

9/29~10/5	描画面面のイメージで出ている問題点の修正 円、線の描画開始点、描画方向の決定
10/6~10/12	円、線の描画開始点、描画方向の決定 描画面面に手本の表示 ペンで描いた時の軌跡 誘導するための伝達関数の設定
10/13~10/19	誘導するための伝達関数の設定
10/20~10/26	描いた絵を保存できるように設定 モード選択の実装 10/22,23 紅華祭でユーザテスト ユーザテスト結果の評価 画像データの解析
10/27~11/2	ユーザテスト結果をもとに修正 画像データの解析 線のはみ出しを制御するための伝達関数の設定 論文 1 章
11/3~11/9	線のはみ出しを制御するための伝達関数の設定 ユーザテスト 論文 2 章
11/10~11/16	ユーザテスト ユーザテスト結果の評価 論文 1,3 章
11/17~11/23	ユーザテスト結果の評価 論文 3,4 章
11/24~11/30	論文 4 章
12/1~12/7	論文 5 章
12/8~12/14	論文見直し
12/15~12/21	12/15 先生に論文提出
12/22~1/18	論文修正
1/19,20	論文(審査用)提出